

職務経歴書

基本情報

項目	内容
氏名	後藤 晴貴
職種	ソフトウェアエンジニア
Portfolio	https://haruki-goto.com
経験年数	4年
稼働可能時間	月間最大 70時間 (平日 20:00~23:00 / 土日祝) 日中はFlexなので、単発のMTGなどは調整次第で可能

技術スタック詳細

カテゴリ	内容
言語・Framework	Go (Echo), TypeScript, React, Next.js (12~15), React Native, Flutter, Rust
フロントエンド	TailwindCSS, Ant Design, Bubble, Electron, Chrome Extension
バックエンド/インフラ	AWS, API開発修正, GCP
開発環境・ツール	Docker, GitHub, Actions, git, Cursor, Claude

職務内容詳細

2026年01月 ~ 現在 : 株式会社Arent

項目	内容
雇用形態	正社員
役割	プロジェクトリーダー / ソフトウェアエンジニア
チーム規模	4~6名
開発環境	TypeScript, AWS, Docker, Rust
担当業務	フロントエンド、デスクトップアプリ、Chrome Extension、バックエンド開発
実績	開発やメンバーのタスク管理、開発工程の管理および実機実装を牽引

2022年07月 ~ 2025年12月 : 株式会社Univearth (3年間)

期間	雇用形態	チーム規模	開発環境詳細	役割・業務内容
----	------	-------	--------	---------

2025/04-2025/12	正社員	4〜7名	Next.js(12-15), TS, TailwindCSS, Go(Echo), AWS, React Native	toB向けプロダクト。Web/モバイルのクロスプラットフォーム開発。1人で設計・開発・デプロイ・運用まで完遂。
2024/01-2025/03	業務委託	3〜5名	Next.js(12-14), TS, TailwindCSS, AntDesign, Go, AWS Lambda, S3	toB向けプロダクト。API (Lambda)を用いたPDF自動生成APIおよびフロントエンド開発。
2022/07-2023/12	アルバイト	3〜5名	Next.js, TS, TailwindCSS, Flutter, AWS Lambda	フロントエンド実装、他開発者のPRレビュー、Flutterによるモバイルアプリ設計・開発。

2025年07月〜2025年12月：株式会社Arent（6ヶ月）

期間	雇用形態	チーム規模	開発環境詳細	役割・業務内容
2025/07-2025/12	業務委託	4〜7名	React, TypeScript, Bubble	toC向けデスクトップアプリ開発。パフォーマンスを評価され正社員へ登用。

その他

- 大学生時に立命館大学情報理工学部プロジェクト団体「Ri-one」に所属。全国大会に2回出場。
- フロントエンドを主軸としつつ、バックエンド、モバイル、デスクトップ、ブラウザ拡張など、要件に合わせた幅広い実装・設計が可能。

PR

フロントエンドを得意としつつ、プロジェクトリーダーとして設計からデプロイ、運用までの幅広い工程を経験しています。現在の職場には業務委託として参画後、半年間のパフォーマンスを評価され正社員登用を受けました。