

# 職務経歴書

## 基本情報

項目	内容
氏名	後藤 晴貴 (ゴトウ ハルキ)
職種	ソフトウェアエンジニア
Portfolio	<a href="https://haruki-goto.com">https://haruki-goto.com</a>
GitHub	H-goto16
経験年数	4年
得意分野	フロントエンド
得意言語	TypeScript
最終学歴	立命館大学工学部電子情報工学科

## 自己PR

TypeScript・React・Next.jsを中心に約4年の開発経験があり、現在はプロジェクトリーダーとして開発・レビュー・タスク管理を主導しています。要件定義、設計、開発、デプロイ、リリース、運用保守までの全工程を経験しています。React・Next.js・React Nativeに関しては、1人で設計から運用まで全対応が可能です。

Tauri ( Rust ) によるデスクトップアプリやChrome拡張、Goによるバックエンド開発、AWS・GCPへのデプロイなど、幅広くフルスタックに経験があります。小規模スタートアップの0→1から運用、大規模開発まで経験しています。

プロジェクトリーダーとして4〜6名規模のチームを牽引し、工程管理・レビュー・タスク管理を担っています。株式会社Arentにて、業務委託として参画後、半年間のパフォーマンスを評価され正社員登用を受けた実績があります。

## 技術スタック

### 言語

言語	経験年数
TypeScript	4年
JavaScript	4年
HTML / CSS	4年
Python	3年
Dart (Flutter)	1年
Rust	1年

## フレームワーク・ライブラリ

技術	経験年数
Next.js (12～15)	3年
React	3年
React Native	1年
Go (Echo)	1年
Electron	1年
TailwindCSS / Ant Design	3年
Tauri	-
Hono	-
Bubble (ノーコード)	-

## データベース・インフラ

技術	経験年数
AWS	3年
GCP	1年
Linux	4年
PostgreSQL	1年
DynamoDB	1年

## ツール・開発環境

ツール	経験年数
git / GitHub	4年
Docker	2年
Cursor	2年
Claude	1年
GitHub Actions / CI/CD	3年
Sentry / biome / eslint / prettier	-

---

## 職務経歴

---

## 株式会社Arent | 2025年07月 ~ 現在

項目	内容
業種	建築
雇用形態	業務委託 → 正社員 (2026年1月より)
役割	プロジェクトリーダー / ソフトウェアエンジニア
チーム規模	全体10名・チーム5名
使用技術	TypeScript, React, Next.js, Rust, Tauri, Electron, Hono, Chrome Extension
DB	DynamoDB, PostgreSQL
インフラ	AWS Linux
ツール	git, docker, biome, eslint, prettier, sentry, actions, tailwindcss, playwright, cursor, claude, replit
担当工程	詳細設計・実装・テスト・コードレビュー・保守運用

### 担当業務

- ・ デスクトップアプリ開発
- ・ フロントエンド開発
- ・ バックエンド開発
- ・ プロジェクトリーダーとしてのタスク管理・工程管理

### 実績・取り組み

- ・ Rust (Tauri) + TypeScript (React) + Hono構成の社内ツールを1人で開発。Chrome拡張・バックエンド・CI/CDまで全対応し、既存ツールの年間コストを99%以上削減
- ・ Windows/Mac対応のデスクトップアプリ開発。PLとしてプロジェクト管理・タスク管理も担当
- ・ ノーコードツールを活用した業務効率化アプリの開発・修正
- ・ 業務委託として参画後、作業精度・速度を評価され2026年1月に正社員へ登用

## 株式会社Univearth | 2022年07月 ~ 2025年12月 (3年6ヶ月)

項目	内容
業種	物流
雇用形態	アルバイト → 業務委託 → 正社員
チーム規模	全体30名・チーム5名
使用技術	TypeScript, React, Next.js (12~15), React Native, Go (Echo), Node.js
DB	PostgreSQL
インフラ	AWS Linux, GCP
ツール	git, docker, knip, eslint, prettier, bun, pnpm, yarn, biome, sentry, actions, tailwindcss, antdesign
担当工程	要件定義・基本設計・詳細設計・実装・テスト・コードレビュー・保守運用 (全工程)

## 担当業務

- フロントエンド設計・開発・運用保守
- バックエンド開発
- モバイルアプリ開発・保守
- 新入社員教育・タスク管理・プロジェクト管理
- コードレビュー

## 実績・取り組み

- **配車表カレンダー機能**：トラックに荷物を割り当てるカレンダー機能を持った配車表を完全に1人で実装。現在も本番稼働中
  - **React Nativeモバイルアプリ**：iOS・Android・WebのクロスプラットフォームアプリをReact Nativeで1人で開発・リリース。実際のトラックドライバーへ導入
  - **請求書自動生成API**：Go (Echo) を用いたバックエンドAPI開発・修正
  - **Sentry導入**：顧客エラーの再現性向上とバグ修正フローの整備
  - **フロントエンドリプレイス**：要件定義から設計、実装、デプロイまで1人で完遂
  - バックエンド4名に対してフロントエンドを1人で複数プロダクト対応
- 

## その他

- 立命館大学在学中、情報理工学部プロジェクト団体「Ri-one」に所属し全国大会に2回出場
- フロントエンドを主軸としつつ、バックエンド・モバイル・デスクトップ・ブラウザ拡張など、要件に合わせた幅広い実装・設計が可能